

**EXTRAS DIN REGULAMENTUL DE ORGANIZARE
ȘI DESFĂȘURARE AL CONCURSULUI
“ RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ”**

I.Cadrul general

Art. 1. Concursul interdisciplinar „RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ” are ca obiectiv general promovarea ideilor de competiție și performanță, adresându-se elevilor cu aptitudini, înclinații și interese deosebite pentru domeniile științelor și religiei, stimulând elevii de a regândi conținuturile informaționale și de a le reda într-o manieră creativă și interdisciplinară.

Art. 2. Concursul promovează valori culturale și etice fundamentale, precum și fair-playul competițional, stimulând lucrul cu calculatorul ca o metodă modernă de învățare și redare a conținuturilor.

II. Etapele concursului

Art. 3. Participarea elevilor la concursul „RELIGIA ÎN DIMENSIUNE VIRTUALĂ” se face pe baza opțiunilor elevilor, precum și a cadrelor didactice coordonatoare.

Art. 4. Concursul se va desfășura în ultima sâmbătă dinaintea sărbătorii Sfintei Cuvioase Parascheva a fiecărui an școlar, iar în cazul unor modificări ale datelor de desfășurare ale concursului, comisia de organizare are obligația de a anunța în timp util aceste modificări.

Art. 5. Concursul cuprinde etapa națională, cu două faze:

- faza de preselecție
- faza finală.

(...)

V. Probele de concurs

1. Faza de preselecție

Art. 13. Concursul este adresat elevilor de liceu din clasele IX-XII.

Art. 15. Elevii participanți se vor constitui în echipe de câte doi elevi sub coordonarea unui profesor îndrumător.

Art. 16. Data până la care vor fi primite proiectele este **8 octombrie 2013**, data preselecției fiind **8 octombrie**.

Art. 17. Locul de desfășurare al fazei de preselecției este Liceul de Informatică „G. Moisil”, Str. Petre Andrei nr. 9, Iași.

Art. 18. Înscrierea candidaților se va face pe baza unui formular (fișa de înscriere) care conține numele și prenumele elevilor participanți, clasa, numele profesorului coordonator, specialitatea acestuia, tema în care se încadrează proiectul, numele proiectului, datele de contact ale profesorului (telefon, e-mail), liceul de proveniență, adresa, localitatea, județul.

Art. 19. La fișa de înscriere participanții vor atașa, pentru preselecție, un rezumat relevant de maxim o pagină însoțit de 3 capturi (imagini din proiect). Pentru o evaluare obiectivă recomandăm

ca rezumatul să fie structuat în funcție de: încadrarea în temă, actualitatea informațiilor, coerența și consistența lor, ideile să fie semnificative pentru conținutul proiectului, iar imaginile să fie elocvente.

Art. 20. Redactarea rezumatului lucrării, (pentru a fi publicat în revista on-line a concursului, cu acordul autorilor) trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- DOCUMENTUL trebuie să aibă exact o pagină, formatul paginii este A4, marginea din stânga, trebuie să fie de 2 cm iar marginea din dreapta trebuie să fie de 1,5 cm, marginile de sus și jos să fie ambele 1,5 cm. Textul trebuie să fie aliniat stânga și dreapta (justify).
- Instituția reprezentată, e-mail, telefon să fie aliniate la dreapta și scrise cu Times de 11,
- Titlul lucrării trebuie să fie centrat, cu Times de 12, scris cu caractere aldine (bold).
- Nume profesor / profesori coordonatori, nume elevilor participanți trebuie să fie centrate sub titlu și scrise cu Times de 11, trecuți pe linii separate. Includeți adresele de e-mail, acolo unde este posibil. După informația despre autori lăsați două rânduri înainte de corpul textului.
- Sunt permise și se recomandă 3 imagini relevante obținute prin capturări de ecrane de pe display.
- Enumerați și numerotați toate referințele bibliografice cu Times de 10, spațiate la un rând, la sfârșitul lucrării.

Art. 21 Toate caracteristicile formale pe care trebuie să le îndeplinească rezumatul vor fi cuprinse în *fișa de tehnoredactare* și vor fi atașate *fișei de înscriere*, pe care le veți trimite la adresa de e-mail religia2012@yahoo.com). Formularele *fișei de înscriere* și cel al *fișei de tehnoredactare* ce trebuie completate se găsesc pe pagina web a Liceului de Informatică: <http://www.liis.ro>, secțiunea *concursuri*.

Art. 22. **Temele** pentru proiect sunt:

- I. Domnul Iisus Hristos și activitatea Sa mântuitoare;**
- II. Sfinții Împărați Constantin și Elena, viața și activitatea;**
- III. Spațiu și timp sacru;**
- IV. Trăirea vieții în duh creștin;**

Fiecare echipa alege una din aceste teme pentru realizarea proiectului, titlul său putând să difere de cel al proiectului dar să fie în legătură cu tema aleasă.

Art. 23. Comisia de evaluare la această fază va fi formată din cadre didactice cu experiență profesională: profesor de informatică, profesor de religie. Președintele comisiei de evaluare va fi directorul școlii.

Art. 24. Lista proiectelor calificate pentru faza finală a concursului va fi afișată pe pagina web a Liceului de Informatică: <http://www.liis.ro> împreună cu punctajele obținute pe data de **8 octombrie**.

Art. 25. La acest concurs nu se admit contestații.

Art. 26. Toți participanții la această competiție vor primi diplome de participare.

Faza finală

Art. 27. Faza finală a concursului se va desfășura pe **11-12 octombrie 2013** Centrul Cultural „Sf. Ilie”, Miclăușeni. Transportul, masa și cazarea echipelor participante sunt gratuite, cu plecare de la Liceul de Informatică, vineri, **11 octombrie**, ora 15,00 de la Liceul de Informatică.

Art. 28. Echipele participante la faza finală a concursului vor confirma participarea la concurs în data de **9 octombrie 2012** pe adresa de e-mail religia2012@yahoo.com. Neconfirmarea participării în termen de 24 de ore de la afişare sau neprezentarea atrage după sine descalificarea participanţilor.

Art. 29. Probele de concurs sunt proiecte pe calculator realizate în programele: Power-Point versiunea 2003 sau 2007, film care să se poată deschide cu Windows Media Player, sau web-site, având timp maxim de prezentare de 10 minute.

- Calitatea audio și video a produsului final trebuie să fie corespunzătoare unei bune vizionări, se recomandă ca produsul final să fie în format .avi, (care va permite vizionarea materialului cu Windows Media Player) , .ppt, .pptx, (care va permite vizionarea materialului cu Microsoft PowerPoint), .htm, .html, (care va permite vizionarea materialului cu Windows Internet Explorer).

- Proiectul final va fi imprimat pe suport **CD** sau **DVD**. Pe coperta fiecărei carcase și pe suportul **CD sau DVD**, vor fi menționate *denumirea liceului participant, numele elevilor concurenți, profesorii coordonatori, titlul lucrării*.

- Proiectele trimise la concurs vor fi realizate, *în exclusivitate*, de elevii participanți, sub direcția îndrumare a profesorilor coordonatori (implicarea profesioniștilor în domeniu ducând la descalificarea echipei respective).

- În cazul în care resursele calculatoarelor puse la dispoziție nu sunt suficiente pentru softul de editare respectiv, concurenții pot prezenta lucrarea pe laptopurile personale pe care le vor avea asupra lor.

- Organizatorilor le revine responsabilitatea asigurării bunei funcționări a echipamentelor puse la dispoziție, în cadrul unuia din laboratoarele de informatică ale școlii.

Art. 30. Echipele participante vor veni cu un proiect inscripționat pe DVD sau CD care împreună cu documentele de evidență și evaluare specifice concursului școlar se predau, cu proces-verbal, de secretarul comisiei unui reprezentant din conducerea liceului care organizează concursul și se păstrează cel puțin un an în arhiva unității școlare care a organizat etapa respectivă.

Art. 31. Juriul va fi format din profesorii coordonatori ai echipelor participante dar care nu vor acorda punctaje pentru proiectele pe care le-au coordonat ci vor evalua doar proiectele celorlalte echipe. De asemenea, din juriu vor face parte și invitați de onoare: reprezentanți ai Inspectoratului școlar și al Mitropoliei Moldovei și Bucovinei.

Art. 32. Criteriile acordării punctajului stabilite de comisia de evaluare vor avea în vedere: coerența și corectitudinea conținuturilor, multitudinea media folosite, impresia estetică a proiectului, gradul de interes al subiectului dezvoltat, încadrarea în tema aleasă, ținuta elevilor în timpul prezentării proiectului, coerența și elecvența expunerii, respectarea timpului acordat.

Art. 33. Președintele juriului va fi un reprezentant al Mitropoliei Moldovei și Bucovinei sau Părintele Inspector de religie.

Art. 34. Ierarhizarea lucrărilor se va face în ordinea descrescătoare a punctajelor.

Art. 35. Echipelor câștigătoare li se vor decerna diplome și premii.

Art. 36. Lucrările premiate vor fi postate pe pagina web a Liceului de Informatică.

Art. 37. Participanții la faza finală trebuie să aibă asupra lor Cartea de Identitate.

Art. 38. Premiile speciale se acordă pe baza unor criterii ce vor fi comunicate înainte de concurs. Câștigătorii acestor premii speciale se stabilesc de comisiile de organizare și evaluare a concursurilor școlare.

Art. 39. La acest concurs nu se percep taxe de participare.